

13 DE MARZO DÍA CONTRA EL CIBERACOSO

CONVIVENCIA ESCOLAR SIEB

Estimados padres y apoderados.

Con motivo del día contra el Ciberacoso este 13 de marzo, queremos expresar nuestro compromiso a trabajar en la prevención con los y las estudiantes de nuestro ciclo. Considerando la etapa de desarrollo y las posibilidades que tienen de acceso a la tecnología, creemos relevante educar y reforzar tempranamente en su adecuado uso, de forma que la responsabilidad y valores como el respeto y la empatía siempre estén presentes en sus relaciones e interacciones sociales.

Es por esto que los invitamos a revisar el siguiente material y así estar informados sobre algunas estrategias de uso y control parental, las redes sociales más utilizadas y un glosario de términos que les permitan velar por el bienestar de sus hijos/as.

Control Parental



GOOGLE FAMILY LINK

Permite limitar cantidad de tiempo en cada aplicación e incluso bloquear algunas. Además, permite saber la ubicación del dispositivo. Previamente, debes asegurarte que tu hijo/a tenga un correo de Google y que el dispositivo que quieres supervisar esté cerca.



QUSTODIO

Esta aplicación tiene un costo, pero permite programar horarios, visualizar el contenido que consumen tus hijos/as, bloquear sitios web inadecuados, entre otras.

Redes Sociales más utilizadas



- Se pueden publicar fotos y videos.
- Se puede transmitir en vivo (se llaman "Live").
- Compartir historias en formato de fotografía o video, por 24 horas.
- Los perfiles pueden ser privados o públicos.
- Un 32% de los usuarios tienen entre 25 y 34 años.



- Se pueden subir videos de 15 segundos a tres minutos.
- Se puede transmitir en vivo (se llaman "Live").
- Permite compartir historias en formato de fotografía o video, por 24 horas.
- Los perfiles se pueden hacer privados o públicos.
- La mayoría de los usuarios son jóvenes entre 16 y 34 años.



- Plataforma de streaming que permite transmitir en vivo.
- Está presente principalmente en la comunidad del gaming (vinculado a los videojuegos), pero también se abordan diversas temáticas.
- El 76% de los usuarios tienen entre 16 y 34 años, y dos tercios de los usuarios son hombres.



- Plataforma de chat y conversaciones en línea.
- Permite enviar mensajes, audios o videos.
- Es muy usada por la comunidad gamer y entre grupos de amigos.

Glosario de términos

Blogger (bloguero): Persona que se dedica a desarrollar un blog. Si un blogger es leído y seguido por una gran cantidad de usuarios, puede llegar a convertirse en influencer.

Bots (robots de internet): Programa que imita el comportamiento de un humano generando automáticamente respuestas estandarizadas y repetitivas. Se utilizan con frecuencia peyorativamente para atacar a otro usuario en una red social, cuando sus comentarios son repetitivos o sin argumentos.

Catfish (suplantación): Enviar mensajes o mail ofensivos haciéndose pasar por otra persona. Muchas veces emplean la misma cuenta de la persona que está siendo suplantada o se crean perfiles para enviar los mensajes.

Ciberacoso (Cyberbullying): Intimidación psicológica, hostigamiento o acoso que se produce entre pares; sostenida en el tiempo y cometida con cierta regularidad, utilizando como medio las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC).

Crush: Término empleado en las redes sociales para referirse a una persona que te gusta, es similar al término amor platónico.

Desafío (challenge): Reto que se vuelve tendencia en las redes sociales. Consiste en imitar alguna actividad que propone quien “desafía”, solo con la finalidad de divertirse o a veces puede tener fines solidarios.

Etiquetar (Tag): Realizar mención a otra persona en una publicación o de un concepto. Para persona se usa el arroba y el nombre del usuario (ejemplo: @usuario1); para un concepto se usa hashtag (ejemplo: #nomásciberbullying).

Fake news: Noticias falsas que tienen como principal característica que se viralizan con mayor rapidez que las reales, ya sea por lo novedoso o por el sentir que provocan.

Funa: Término empleado para referirse a un acto público que manifiesta denuncia y repudio público hacia una persona, entidad o grupo que cometió alguna acción con la que no se está a favor o de acuerdo.

Gamer: Persona a la que le apasiona el mundo de los videojuegos. No solo participa como jugador, sino que también maneja detalles como la música, los creadores, comandos y trucos de los mismos, convirtiéndose en un experto en el tema.

Grooming: Conducta de una persona adulta que realiza acciones deliberadas para establecer lazos de amistad con un menor de edad en Internet, con el objetivo de obtener una satisfacción sexual mediante imágenes eróticas o pornográficas del niño, niña o adolescente, o incluso como preparación para un encuentro.

Hackers: Persona experta en lenguajes de programación, manipulación de hardware, software y otros conocimientos de informática, que puede acceder a sistemas para efectuar modificaciones en ellos.

Hashtag (etiqueta): Palabra clave, frase o grupo de caracteres sin espacio entre ellos, utilizados en diferentes plataformas de Internet e identificados con el símbolo del gato “#”.

Haters: Proviene de hate (odiar en inglés) y se traduce como odiosos. Son seguidores en redes sociales o aplicaciones de mensajería instantánea que hacen comentarios negativos solo por gusto.

Glosario de términos

ilo: Historial de conversación en un sitio web, red social o correo electrónico compuesto de elementos conectados, pero individuales. Generalmente, son publicaciones individuales por la cantidad limitada de caracteres que pueden utilizarse en una sola publicación.

Historias o Stories: Funcionalidad utilizada en redes sociales — como Facebook, Instagram o TikTok — que permite a los usuarios crear fotos o videos cortos que desaparecen luego de 24 horas después de su publicación.

Influencer: Persona cuyo perfil en las redes sociales es muy popular. Esto se evidencia por la cantidad de seguidores o suscriptores. Marcan tendencia por sus opiniones y comparten contenido asociado a temáticas específicas de interés.

LOL: Reírse a carcajadas; morirse de risa (acrónimo de la expresión inglesa Laugh Out Loud).

Match: En la aplicación Tinder significa que dos personas se dan “me gusta” mutuamente a sus perfiles, con lo cual se puede comenzar a abrir una conversación.

Niño rata: En el ámbito de los videojuegos online, suele llamarse así a todos aquellos que pasan mucho tiempo jugando videojuegos. Puede ser utilizado como ofensa.

OMG (Oh my God!): Expresión que se usa cuando algo es sorprendente, ya sea en el sentido positivo o negativo. En español significa “¡Dios mío!”.

Outing (Violación de la intimidad): Revelar información privada de la víctima, difundiendo secretos, imágenes, enviando información íntima y comprometedor de la persona.

Pack: Conjunto de fotos y/o videos íntimos de una persona.

PLT (LPM): Es una exclamación de enojo o sorpresa que hace referencia a las expresiones ¡Por la Puta! O ¡La Puta Madre!.

PLZ (Pls): Por favor; es la abreviación de la palabra en inglés “please”.

Post (posteo): Mensaje que se publica en la propia red social o que se deja en el muro (wall), en las fotos o en cualquier publicación de otro usuario.

POV (point of view): Nomenclatura que se utiliza para contextualizar el punto de vista que debes tener para ver el vídeo.

PP: Abreviatura de “Pasa el pack” (imágenes íntimas).

Send Nudes: Enviar desnudos; se utiliza entre usuarios de redes sociales para solicitar que se envíen fotografías sin ropa.

Stalkear: Acosar o acechar obsesivamente a alguien por Internet. Puede incluir enviar mensajes o revisar constantemente sus redes sociales, entre otras acciones.

Streaming: Término que se refiere a la emisión online o en línea de contenido en vivo y en directo, utilizado para realizar programas y entrevistas con transmisión en tiempo real a través de Internet.

Troll: Persona que publica mensajes con la principal intención de molestar o provocar una respuesta emocional negativa en los usuarios y lectores.

Trollear: Publicar mensajes con la única intención de molestar al resto de los usuarios de una red social.

Viral: Video, imagen o publicación que se difunda rápidamente a través de las redes sociales e Internet.

Viralizar (Hacer viral): Propagación rápida y exponencial de una noticia, evento, video, foto, meme u otro, que se comparte a través de Internet, de manera tal que este material se difunde muy rápido y llega a millones de personas, generando un alto impacto comunicacional.

Weed: Marihuana en inglés.

Youtuber: Persona que graba y sube videos a YouTube. Muchas veces reciben dinero por la cantidad de seguidores y visitas que consiguen. Los videos que comparten están enfocados en los intereses de niños y jóvenes que son sus principales seguidores.

4:20 o 420: Relativo a la cultura en torno a la marihuana; también se encuentra como 420, 4:20 o 4/20. Alude al día 20 de abril, conocido popularmente como el día en que se cosecha la marihuana.

5-12 (perco o pelco): Hace referencia a la oxicodona/acetaminofeno, que es un analgésico. Es utilizada para drogarse.